

VĀCĒJVABOLES VISPĀRĒJIE NOTEIKUMI

1. Daļa - Ievads

Likumi oficiāli uzrakstīti 16. februārī, konsultējoties ar augstāko padomi (Viku). Likumus apstiprināja augstākā padome 16 februārī un kopš šīs dienas tie arī stājas spēkā.

Kāršu spēle “Vācējvabole” ir spēle, kas savā būtībā ir līdzīga plaši zināmajai kāršu spēlei “Durak”. Tiek izmantota 52 kāršu kava, lai gan ir iespējams spēlēt arī ar mazāku kāršu kavu. 52 kāršu kava ir ieteicama pilnvērtīgai spēles pieredzei. Spēli sāk kāršu kavu samaisot, un katram spēles dalībniekam izdalot sešas (6) kārtis. Pārējās kārtis tiek novietotas ar simbolu uz leju, un tiek paņemtas tikai un vienīgi, kad spēlētājam ir piecas vai mazāk kārtis. Spēlē trumpju nav, visas kārtis ir vienlīdzīgi stipras, izņēmumi ir Joker kārtis, ar kurām var nokaut jebkuru kārti. Spēli uzvar cilvēks ar vismazāko savāktu kāršu skaitu.

2. Daļa – pamatstruktūra spēlei

Kā strādā iešana un kaušana.

- Spēlētājs var iet ar jebkuru no četrus veidu kārtīm (ercens, pīķis, kreics un kāravs), izņemot “Joker” kārti. Tā, kā spēlē trumpju nav, visas kārtis ir vienlīdzīgi stipras, izņemot kārti “Joker” kura spēj nokaut jebkuru kārti.
- Spēlētājam ejot, gājiens vēršas pie nākošā spēlētāja, un šim spēlētājam ir jāuzliek kārtis, kura ir no tā paša veida, bet ar augstāku hierarhisko vērtību (piem: 2 ir vismazākā un K ir vislielākā).
- Ja spēlētājs nevar nokaut, bet var piedāvāt šādu pašu hierarhisko vērtību, bet ar citu mastu (veidu), spēlētājs šo uzbrukumu var padot nākošajam spēlētājam.
- Spēlētājam ir AIZLIEGTS padot tālāk kārtis ja kāds jau ir nokāvis kārtis un gājiens ar nokautajām kārtīm ir aizgājis pie nākošā spēlētāja. Šim spēlētājam vairs nav iespēja padot kārtis tālāk, tam arī ir jākauj, vai jāsavāc tās.
- Ja spēles spēlētājs nevar ne nokaut, ne padot šo gājienu, viņam ir mutiski jāpārjautā spēles dalībniekam, vai viņš šo kārti drīkst savākt, un, kad atļauja tiek dota, spēlētājs kārti novieto savā vācējvaboles čupiņā, kur savāktās kārtis tiek krātas. Spēlētājam ir aizliegta piekļuve savāktajām kārtīm.
- Spēles gaitā pārējie spēles dalībnieki drīkst piemest kārtis ar vienādu hierarhisko vērtību.
- Līdz ko viss uzbrukums tiek nokauts un pielietota ir kāda no “Joker” kārtīm, nākošajam spēlētājam ir kārtis jāsavāc, jo “Joker” kārti nav iespējams nokaut.
- Spēles beigās, kad nav vairāk kārtis, tiek spēlēts līdz kādam beidzas kārtis, tajā mirklī, spēlē līdz paliek tikai viens cilvēks ar kārtīm, kurš tās ieliek pats savā čupiņā.

3. Daļa – sodi

Par negodību spēles rīcību, jeb “Shenaanigns” tiek sodīts ar automātisku izslēgšanu no spēles.

Pie “shenaanigans” ietilpst:

- Lūrēšana citu spēlētāju kārtīs
- Kāršu slēpšana
- Kāršu vākšana no vācējvaboles čupiņas